

	LA NUMERATION	I01OpiAP1-P3
	CODAGE ET CALCULS – PARTIE 3/3	DR2
	Nom- Prénom :	

UNICODE

4.2.	Code utilisé pour désigner un caractère :	
4.3	Nombre d’octets plan de base :	

4.4.	Langage Kannara	Première adresse	Dernière adresse

4.5.	Code ASCII en binaire	Code ASCII en hexa	Code Unicode
Lettre G			

UTF-8

5.1.	Nombre maximum d’octets pour un caractère Unicode :	
	Nombre d’octets nécessaires à la transmission de STI2D si UTF-8 n’existe pas :	
5.2.	STI2D appartiennent au code ASCII (OUI/NON)	
	Plage d’adresses des caractères latin de base	
5.3.	Nombre d’octets nécessaire à la transmission d’un caractère ASCII en UTF-8 :	
	Nombre d’octets nécessaires à la transmission de STI2D avec UTF-8 :	
5.4	Intérêt d’UTF 8 :	