

SCHÉMA A PARTIR DU GRAPHE DES LIAISONS

Réaliser les schémas cinématiques à partir des graphes des liaisons fournis.

Exercice 1 :

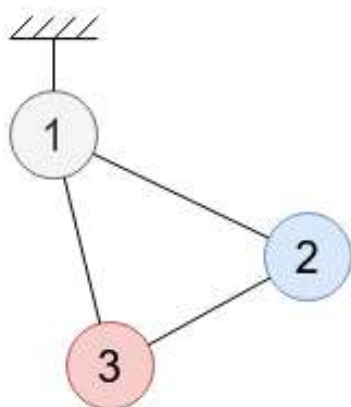
Question

?

L1-2 : pivot glissant d'axe $(B, \vec{x})$

L1-3 : pivot d'axe $(A, \vec{x})$

L3-2 : cylindre plan de normale $\vec{u}$ et d'arête $(C, \vec{x})$



Exercice 2:

Question

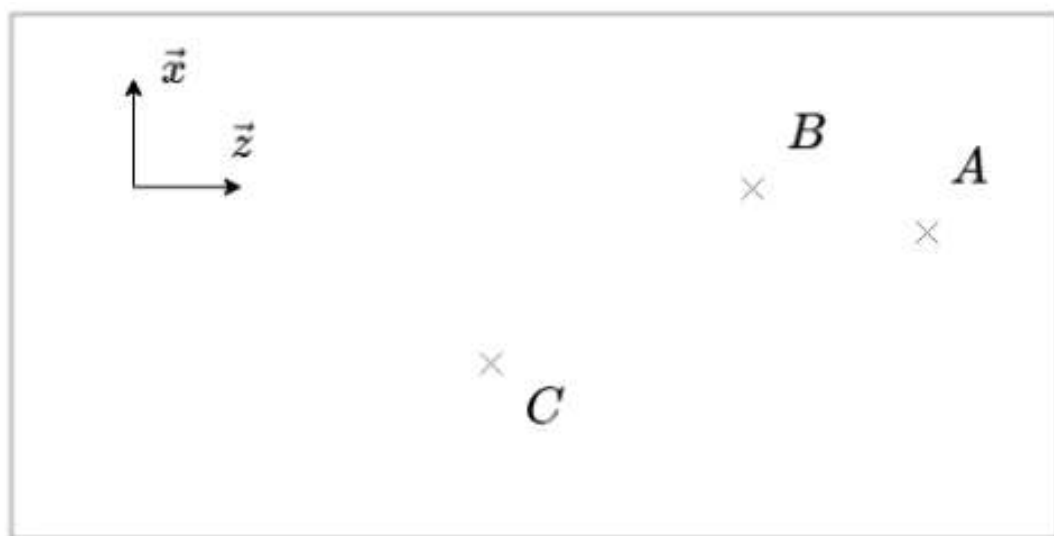
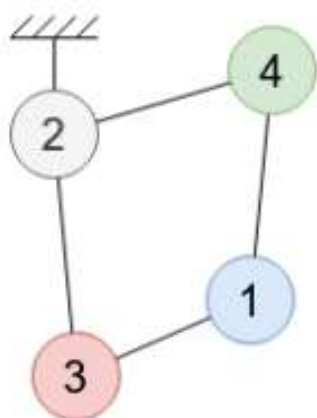
?

L3-2 : pivot glissant d'axe $(C, \vec{z})$

L1-3 : pivot glissant d'axe $(C, \vec{y})$

L1-4 : sphérique de centre B

L4-2 : pivot d'axe $(A, \vec{y})$



TD2 PARTIE EXERCICE

Exercice 3:

Question

?

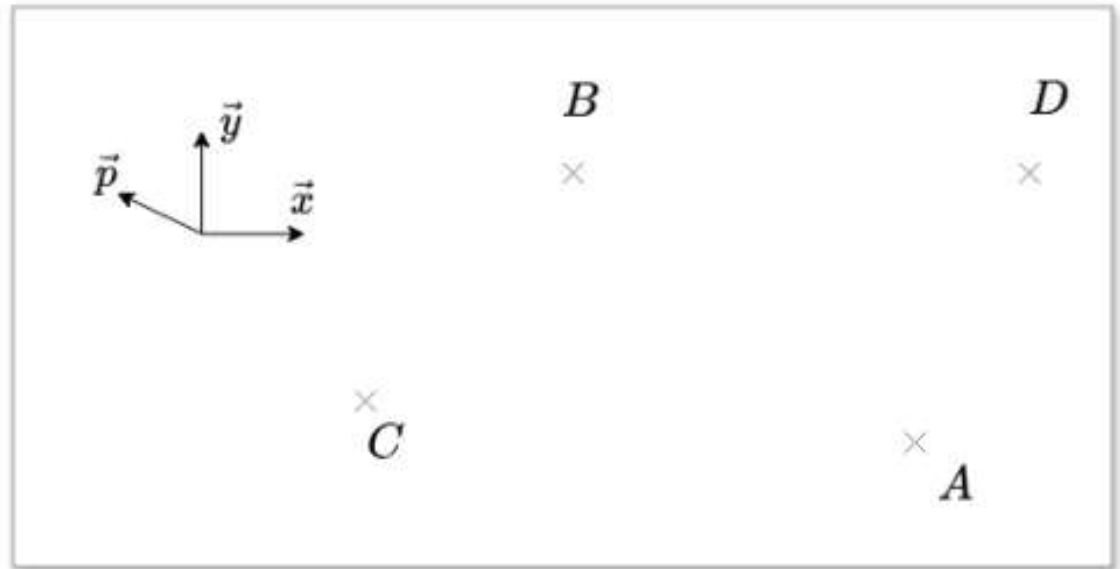
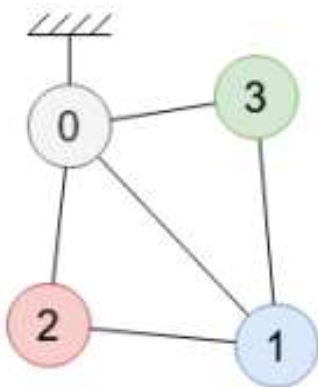
L3-0 : sphère-cylindre d'axe $(A, \vec{y})$

L1-3 : pivot d'axe $(D, \vec{z})$

L0-1 : glissière de direction $\vec{x}$

L0-2 : pivot d'axe $(C, \vec{x})$

L1-2 : sphère-plan de normale $(B, \vec{p})$



Exercice 4:

Question

?

L2-0 : pivot d'axe $(C, \vec{x})$

L2-3 : pivot d'axe $(C, \vec{n})$ avec $\vec{n} \perp (BC)$

L0-1 : glissière de direction $\vec{x}$

L3-4 : pivot glissant d'axe (BC)

L1-4 : sphérique de centre B

